

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования Омской области

Комитет по образованию Администрации Черлакского муниципального района

МБОУ "Николаевская СОШ"

РАССМОТРЕНО
Методическим объединением

_____ Гармель Е.А.

Протокол №1
от "30" августа 2024 г.

СОГЛАСОВАНО
Заместитель директора по ВР

_____ Гармель Е.А.

Протокол №1
от "30" августа 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО
Директор



_____ Пальман Ю.В.

Приказ №76
от "30" августа 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

внеурочной деятельности по информатике

«Компьютерная азбука»

2 класс

Николаевка 2024

1. Планируемые результаты освоения учебного предмета

Формирование универсальных учебных действий.

Личностные УУД:

- устойчивой учебно-познавательной мотивации учения;
- умения находить ответ на вопрос о том, «какой смысл имеет для меня учение»;
- умение находить ответ на вопрос о том, «какой смысл имеет использование современных информационных технологий в процессе обучения в школе и самообразования».

Регулятивные УУД:

В процессе изучения выпускник научится:

- - ставить учебные цели;
- - использовать внешний план для решения поставленной задачи или достижения цели;
- - планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями ее решения, в том числе, во внутреннем плане;
- - осуществлять итоговый и пошаговый контроль, сличая результат с эталоном;
- - вносить коррективы в действия в случае расхождения результата решения задачи и ранее поставленной целью.

Формируемые компетенции:

- знать понятие информации, как информация воспринимается человеком;
- Знать, как человек может представлять информацию;
- иметь представление о компьютере, как об устройстве для работы с информацией;
- уметь включить и выключить компьютер, выбрав указанную программу и завершить ее работу;
- уметь пользоваться мышью и клавиатурой в ситуациях раскрашивания, выбора объекта, перемещения, пользоваться правой кнопкой мышь для вызова контекстного меню.

Познавательные УУД:

В процессе изучения курса выпускник научится:

- осуществлять поиск, сбор, фиксацию собранной информации, организацию информации в виде списков, таблиц.

Коммуникативные УУД:

- развитие коммуникативных действий происходит в процессе выполнения практических заданий, предполагающих работу в паре, а так же работ, выполняемых группой.

Программа «Компьютерная азбука» составлена с учетом санитарно-гигиенических требований, возрастных особенностей учащихся младшего школьного возраста и рассчитана на работу в учебном компьютерном классе, в котором должно быть 10-12 учебных мест и одно рабочее место – для преподавателя.

2. Содержание курса внеурочной деятельности «Компьютерная азбука», (68 часов)

Раздел 1. Введение (6 часа)

Введение в образовательную программу. Техника безопасности. Знакомство с компьютером. Основные устройства ПЭВМ.

Операционная система Windows. Клавиатура. Компьютерные игры.

Манипулятор мышь. Правила обращения с мышью

Раздел 2. Компьютерная графика (10 часов)

Назначение, возможности, панель инструментов графического редактора KolourPaint.

Разработка и редактирование изображений. Цвет рисунка.

Разработка и редактирование изображений. Составление рисунка из геометрических фигур

Разработка и редактирование изображений. Составление рисунка из геометрических фигур, копирование элементов рисунка.

Итоговая работа. Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»

Раздел 3. Текстовый редактор LibreOffice Writer (40 часов)

Назначение, запуск/ закрытие, структура окна. Основные объекты редактора (символ, слово, строка, предложение, абзац).

Основные объекты редактора (символ, слово, строка, предложение, абзац).

Создание, сохранение и переименование документа. Виды шрифта. Изменение цвета шрифта

Основные операции с текстом: внесение исправлений в текст, проверка орфографии, редактирование и форматирование текста. Вставка рисунка, надписи Текстовые эффекты.

Основные операции с текстом: внесение исправлений в текст, проверка орфографии, редактирование и форматирование текста. Творческая работа: «Поздравительная открытка».

Основные операции с текстом: внесение исправлений в текст, проверка орфографии, редактирование и форматирование текста. Творческая работа: «Титульная страница книги».

Основные операции с текстом: внесение исправлений в текст, проверка орфографии, редактирование и форматирование текста. Копирование и перемещение текста.

Основные операции с текстом: внесение исправлений в текст, проверка орфографии, редактирование и форматирование текста. Итоговая работа: «Создание грамоты».

Таблицы в LibreOffice Writer. Структура таблицы. Построение таблиц

Таблицы в LibreOffice Writer. Построение и редактирование таблиц

Таблицы в LibreOffice Writer. Построение и редактирование таблиц. Добавление и удаление столбцов и строк

Символы. Вставка символов в текст и таблицы в Текстовые эффекты. Рисунки Текстовые эффекты Вставка, изменение рисунков

Фигуры в LibreOffice Writer. Вставка и изменение фигур

Основные операции с текстом: внесение исправлений в текст, проверка орфографии, редактирование и форматирование текста. Итоговая работа в LibreOffice Writer.

Раздел 4. Мастер создания презентаций Презентация Libreoffice (4 часа)

Назначение, запуск/ закрытие, структура окна. Основные объекты Презентация Libreoffice. Создание презентации.

.

Раздел 5. Компьютеры в океане информации (4 часа)

Информация. Виды информации. Количество информации.

Получение, обработка, передача, хранение, преобразование информации.

Безопасность компьютера. Компьютерные вирусы. Антивирусные программы.

Раздел 6. Алгоритмы (4 часа)

Последовательность действий. Последовательность состояний в природе. Выполнение последовательности действий.

Что такое алгоритм. Формы записи алгоритмов. Основные символы блок-схем алгоритмов. Алгоритмы линейной и разветвленной структуры.

№ пп	Раздел, тема	Количество часов		
		Всего	Теоретич. занятия	Практич. занятия
1	Введение	6	4	2
2	Компьютерная графика	10	2	8
3	Текстовый редактор LibreOffice Writer	40	2	38
4	Мастер созданий презентаций Презентация Libreoffice	4		4
5	Компьютеры в океане информации	4	4	
6	Алгоритмы	4	2	2
ИТОГО		68	14	54

3. Календарно-тематическое планирование

План	Факт	№ пп	Раздел, тема
-	-	-	1. Введение (6)
		1,2	Инструктаж по ТБ. Введение в предмет. Знакомство с предметом. Основные устройства ПЭВМ
		3,4	Операционная система Windows. Знакомство с клавиатурой
		5,6	Получение навыков работы с мышью.
-	-	-	2. Компьютерная графика (10)
		7,8	Графический редактор. Меню и палитра инструментов, сохранение выполненной работы в файле, открытие файла для продолжения работы
		9,10	Графический редактор: разработка и редактирование изображений
		11,12	Графический редактор: составление рисунка из геометрических фигур
		13,14	Графический редактор: копирование элементов рисунка
		15,16	Итоговая работа. Проект. Тематическая композиция. (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»)
-	-	-	3. Текстовый редактор (40)
		17,18	Текстовый редактор. Освоение клавиатуры
		19,20	Текстовый редактор. Освоение клавиатуры
		21,22	Отработка навыков по набору текста
		23,24	Отработка навыков по набору текста
		25,26	Текстовый редактор: шрифт, цвет текста
		27,28	Текстовый редактор: шрифт, цвет текста
		29,30	Текстовый редактор: вставка рисунков, надписи
		31,32	Текстовый редактор: поздравительная открытка
		33,34	Текстовый редактор: титульная страница книги
		35,36	Текстовый редактор: копирование текста

		37,38	Проект. Создание грамоты.	
		39,40	Текстовый редактор: построение таблиц	
		41,42	Текстовый редактор: построение таблиц	
		43,44	Текстовый редактор: редактирование таблиц	
		45,46	Текстовый редактор: работа с таблицами	
		47,48	Текстовый редактор: вставка символов	
		49,50	Текстовый редактор: вставка символов	
		51,52	Текстовый редактор: работа с рисунками SmartArt	
		53,54	Текстовый редактор, работа с фигурами	
		55,56	Итоговая работа. Проект. Создание календаря	
-	-	-	4. Мастер создания презентаций (4)	
		57,58	Программа Презентация. Создание слайдов	
		59,60	Программа Презентация. Создание презентации	
-	-	-	5. Компьютеры в океане информации (4)	
		61,62	Информация. Количество информации Получение, обработка, передача, хранение информации	
		63,64	Компьютерные вирусы, антивирусные программы	
-	-	-	6. Алгоритмы (4)	
		65,66	Последовательность действий, их выполнение	
		67,68	Знакомство со способами записи алгоритмов, с ветвлениями в алгоритмах.	